

**INTERCLUBS MEDITERRANEE**  
**2<sup>ème</sup> Série Hommes**

**2012 - 2013**

<b>Réunion des Capitaines</b>	<b>NIMES CAMPAGNE</b>	<b>Date</b>	<b>23/06/2012</b>
<b>Objet</b>	<b>Réunion de Lancement 2012 - 2013</b>	<b>Réf. du document</b>	<b>INTERCLUB 2e SERIE V1.0</b>

**PARTICIPANTS avec DROIT DE VOTE**

CLUB	NOM	Prénom	Emargement	Présence
FONTCAUDE	<b>GONZALO</b>	Ribo		X
NIMES CAMPAGNE	<b>LACOMARE</b>	Gérard		X
NîmesVACQUEROLLES	<b>ANDRE</b>	Hubert		X
MIRAMAS	<b>ADDED</b>	J-Philippe		X
AIX MARSEILLE	<b>AUDIBERT</b>	Cyril		X
SERVANES	<b>AKOUN</b>	hubert		X
LA SALETTE	<b>LOTTER</b>	Pierre		X
GRAND AVIGNON	<b>FERRIER</b>	Robert		X
SAINT THOMAS	<b>MIMARD</b>	Jacques		X
GRANDE MOTTE				Absent
SET CLUB				Absent
CHATEAUBLANC				Absent

**DIFFUSION**

<b>pour Action</b>	Tous les capitaines des clubs engagés
<b>pour Information</b>	Tous les participants à la compétition

**VALIDATIONS**

	Nom	Date	Signature
<b>REDACTION</b>	Alain KOZIOL	28 Sept 2012	OK
<b>APPROBATION</b>	Coordonateur interclubs 2é série	05 Oct 2012	Michel BUIZARD
<b>APPROBATION</b>	Représentant poule A	05 Oct 2012	Gérard LACOMARE
<b>APPROBATION</b>	Représentant poule B	05 Oct 2012	Hubert ANDRE

**Prochaine réunion le**

**Sans objet**

<b>PREAMBULE :</b> .....	<b>3</b>
<b>1. ORGANISATION DE LA COMPETITION</b> .....	<b>3</b>
1.1. COMPOSITION DES POULES 2011 2012 .....	3
1.2. COMPOSITION DES EQUIPES .....	4
1.3. LES RENCONTRES.....	4
1.4. CALCUL DES POINTS ET CLASSEMENT PAR POULES	5
1.5. FEUILLE DE MATCH .....	5
1.6. GAGNANT DU CHAMPIONNAT - DESCENTE - MONTEE.....	6
1.7. LITIGES .....	6
<b>2. FINALE DE LA COUPE</b> .....	<b>7</b>
2.1. CLUB NOUVEL ENTRANT .....	7
<b>3. REGLES PARTICULIERES :</b> .....	<b>8</b>
3.1. JEU LENT .....	9
<b>4. FRAIS D'ENGAGEMENT</b> .....	<b>10</b>
<b>5. COMMUNICATION</b> .....	<b>11</b>
<b>6. REPRESENTANTS DES CLUBS : COMITE</b> .....	<b>11</b>

## **PREAMBULE :**

Une compétition dite « Interclubs de la Méditerranée, 2<sup>ème</sup> série Hommes » est organisée entre les clubs participants, via leur association sportive, sur la base du volontariat et selon le règlement qui suit.

**L'objectif premier qui doit être recherché reste la convivialité, le plaisir de partager une passion commune ainsi que le désir de nouer des relations golfigues entre clubs comme entre membres.**

Le support à ces objectifs consiste dans la présente compétition organisée selon le présent règlement, débattu et accepté par tous les clubs participants, et en rapport avec un niveau de jeu qui progresse partout dans nos clubs.

## **1. ORGANISATION DE LA COMPETITION**

Elle échoit au capitaine vainqueur du challenge de l'année écoulée qui devient l'organisateur de la nouvelle saison.

La finale de la compétition (coupe Interclubs 20112-2013) se déroulera sur le parcours du club organisateur.

Une réunion annuelle des capitaines est organisée avant le 30 juin de chaque année, date limite de passation de pouvoir envers le nouvel organisateur. Celle ci aura pour objet de déterminer les évolutions de règlement sous la conduite du nouvel organisateur

La réunion donne lieu à l'élection d'un Comité constitué de l'organisateur et d'un représentant par poule pour aider l'organisateur dans sa mission, le cas échéant.

### **1.1. COMPOSITION DES POULES 2011 2012**

15 clubs répartis sur deux poules :

<b>POULE A</b>	<b>POULE B</b>
MIRAMAS	FONTCAUDE
NIMES CAMPAGNE	CHATEAUBLANC
LA SALETTE	GRAND AVIGNON
SET CLUB	GRANDE MOTTE
BEZIERS ST THOMAS	VACQUEROLLES
AIX MARSEILLE	SERVANES
	CALAS CABRE D'OR

## 1.2. COMPOSITION DES EQUIPES

---

- + 6 joueurs Hommes,
- + membres de leur club et titulaire d'une licence
- + membres de l'Association Sportive, à jour de leurs cotisations
- + ayant déposé à leur club un **certificat médical**,
- + âgés au minimum de **25 ans**,  
exception faite pour un unique joueur âgé au minimum de 18 ans.
- + L'index des joueurs pris en compte est celui du lundi précédant la rencontre
  - o Le plus bas : **10,5**
  - o Le plus haut : **pas de limite** mais **ramené à 17,0** pour tout calcul.
- + les **calculs** se font ensuite **sur la base des index**.
- + Le total minimum des index requis par équipe doit être de **82,0**.

## 1.3. LES RENCONTRES

---

- + Elles se dérouleront **selon le calendrier** sur le parcours du club recevant.
- + Les rencontres ont lieu **le samedi** : 6 matchs sont à jouer pour une rencontre.
- + **4 simples** en match Play.
- + **1 double** en 4 balles **formule meilleure - plus mauvaise**.
- + Le capitaine choisi librement les joueurs de double, puis affecte aux matchs de simples les joueurs restants selon l'ordre des index.
- + Les départs se font en partie de 4 joueurs.
- + **Les règles officielles du Match Play s'appliquent sauf dérogation du présent règlement** (temps de recherche limité à 3 minutes, pas de retour au tee de départ pour rejouer une balle...cf. les règles particulières du présent règlement).
- + **Les conseils ne sont autorisés que pour la partie de double**, sauf cas de sécurité, de balle perdue, règle locale, ou point de règlement à préciser.
- + Le club recevant retiendra les départs entre 9h00 et 10h00, l'idéal restant **9h30**.
- + Les départs, sauf exception, se font selon le principe d'un **mini shot gun** : avec au minimum une partie (ou deux) au 18 et une partie au trou N° 1, ceci afin de terminer au plus tôt et **favoriser les repas en commun** qui sont essentiels à l'esprit de la compétition.

### 1.4. CALCUL DES POINTS ET CLASSEMENT PAR POULES

Lors d'une rencontre, pour chaque match joué :

- Simple gagné = 2 points, Simple partagé = 1 point
- Double gagné = 3 points, Double partagé = 1,5 points

Le total des points obtenus par équipe détermine ainsi une rencontre gagnée ou partagée :

- Rencontre gagnée = 2 points
- Rencontre partagée = 1 point
- Bonus rencontre gagnée à l'extérieur = 1 point

Le classement provisoire fait apparaître :

- ✚ le nombre de rencontres jouées
- ✚ le **total de points** obtenus à l'issue des rencontres
- ✚ le **match average** (cumul des points totalisés à partir de chaque match disputé, au fil des rencontres jouées)

Rang	CLUB	RENCONTRES					Match Average
		Jouées	Gagnées	Nulles	Bonus	Total Points	
1	X	4	2	1	1	6	19.5
2	Y	3	2	0	0	4	15.0

### 1.5. FEUILLE DE MATCH

Avant le début de chaque **rencontre la feuille de match doit d'abord être remplie par le capitaine recevant. Il est conseillé au capitaine visiteur de préparer également à l'avance sa feuille de façon à gagner du temps.**

Elle doit être **claire et complète** (noms, prénoms, index, et numéro de licence).

**Même en cas de report elle doit être envoyée** par le responsable de l'équipe recevante, avec la mention de ce report, et éventuellement la date déjà prévue pour ce report.

A l'issue de la rencontre, le score devra obligatoirement être précisé avec le détail des matchs joués pour pouvoir gérer le match average.

En cas de contestation non résolue à l'issue d'une rencontre, chaque capitaine signalera par écrit brièvement le problème rencontré, sur la feuille de matches.

Les feuilles de matches signées seront transmises **dans les 48 heures** à : **Michel BUIZARD** **UNIQUEMENT via document scanné** envoyé par mail à [michel.buizard@orange.fr](mailto:michel.buizard@orange.fr)

Celui-ci se chargera de tenir à jour le classement, conserver les feuilles de matches et transmettre aux capitaines résultats et classement en cours.

## 1.6. GAGNANT DU CHAMPIONNAT - DESCENTE - MONTEE

A l'issue de l'ensemble des matches, le club totalisant le maximum de points sera déclaré gagnant du Championnat Interclubs Méditerranée 2eme série.

Il sera obligatoirement issu de la Poule A.

**Il sera donc chargé de l'organisation de la compétition pour l'année suivante.**

Le système de montée et descente automatique est le suivant :

Les **3** derniers de la poule A seront rétrogradés en poule B

Les **3** premiers de la Poule B accéderont à la Poule A

Cela permettra un plus grand brassage des poules chaque année et certainement de maintenir un intérêt plus important à notre compétition.

En cas d'égalité de points obtenus entre plusieurs clubs, il sera tenu compte du « match average particulier » uniquement entre les clubs ex-æquo pour les départager. Seulement, et alors seulement, en deuxième critère le match average global sera retenu.

En cas d'égalité parfaite, l'organisateur et les représentants des clubs se réuniront pour décider comment les départager : match d'appui, ....etc.

Toutes les rencontres devront avoir été jouées avant la date limite du championnat, sous peine d'être comptabilisées en forfait pour les équipes concernées.

## 1.7. LITIGES

**Le score de chaque trou est annoncé à haute voix et confirmé** entre les adversaires avant le jeu du trou suivant. Tout résultat acquis avant le départ d'un trou l'est définitivement, sans recours possible.

Exceptionnellement, en cas de litige entre 2 adversaires et, dans la mesure où il est impossible de statuer immédiatement du fait d'un manque de connaissance des règles du match play, le résultat de ce trou peut être « gelé », mais obligatoirement avant le départ du trou suivant. Le cas sera ensuite exposé et débattu entre les deux capitaines à l'issue de la rencontre. Ceux-ci décideront en commun avant de finaliser la feuille de match.

**D'une façon générale les capitaines opposés sur un litige sont invités à trouver une solution entre eux et informer simplement l'organisateur** de leur décision commune, qui devient sans appel dans la mesure où elle ne lèse aucune équipe tierce.

En cas de désaccord persistant, il est fait appel à l'organisateur qui tranche selon le règlement, et informe les capitaines concernés de sa décision.

En cas de contestation maintenue ou lacune du règlement actuel, l'organisateur soumet le cas aux représentants élus des clubs. Un vote précise alors le règlement et emporte une décision sans appel.

**Aucun litige ne pourra être examiné passé un délai de 8 jours** après la date de survenance dudit litige.

**Les feuilles de match feront foi.**

## 2. FINALE DE LA COUPE

Il s'agit de regrouper l'ensemble des clubs pour une compétition unique sur un seul jour.

Ce sera la finale de la coupe dont la formule sera en Brut Stableford. Les cartes ne sont pas prises en compte et ne permettront pas d'établir de nouveaux index.

Un classement déterminera la dotation d'un ou plusieurs équipes.

La finale se déroulera à **Nimes CAMPAGNE**.

La date en sera déterminée dès que possible par le club organisateur, qui la fait valider par le Comité.

Formule de la finale de la coupe

- **Brut Stableford**
- 6 joueurs par équipe. Les 5 meilleures seront retenues.
- En cas d'égalité : meilleure 6<sup>é</sup> carte, la meilleure des 6, la seconde meilleure des 6...etc.
- Tous les clubs partent à égalité pour cette coupe
- Les conditions d'index restent identiques à celles du championnat.
- Les capitaines peuvent faire jouer des personnes qui n'ont pas participé au championnat Interclubs à la condition expresse que ceux-ci soient en conformité avec notre règlement.

### PRIX

Le club organisateur est en charge de la dotation. Il fera en sorte de récompenser dans la mesure de ses moyens les 2 ou 3 premiers de la poule A ainsi que le vainqueur de la poule B en plus de la dotation de la coupe. Mais ceci n'est qu'une suggestion.

Le vainqueur du Championnat ne pourra être récompensé une deuxième fois s'il peut l'être également au titre de la Coupe.

### 2.1. CLUB NOUVEL ENTRANT

---

Tout nouveau club désireux de rejoindre la compétition pour une nouvelle saison le fait savoir auprès de l'organisateur de la compétition avant la réunion des capitaines.

L'organisateur actuel doit solliciter les capitaines des équipes déjà engagées, lors du tournoi final par exemple.

Si une majorité ne se dégage pas, un vote lors de la réunion des capitaines pour la nouvelle saison sera organisé sur le sujet. La majorité des clubs participants à la compétition est requise pour accueillir tout nouveau club.

Tout nouveau membre est nécessairement admis en poule B et vient donc repêcher un club descendant.

### 3. REGLES PARTICULIERES :

**Retard** : en cas de retard d'un des participants au départ de la compétition, celui pourra rejoindre à tout moment son adversaire désigné avec la perte des trous joués en son absence plus le trou en cours, dans la limite tolérée de trois trous au maximum. Au-delà match perdu.

**Absence d'un joueur** : en cas de problème d'effectif, une équipe peut néanmoins présenter lors de la rencontre, un nombre **minimum de 5 de joueurs**. Toutefois dans ce cas précis, l'index total des compétiteurs présents ne pourra être inférieur à **68,0**. Un match est donc automatiquement non joué et réputé gagné pour l'équipe non en cause.

L'équipe avec un effectif complet choisit sans aucune contrainte d'index le joueur qu'elle souhaite éliminer dans son propre camp.

La rencontre se déroule ensuite normalement : Un double sera obligatoirement joué et les simples se jouent ensuite dans l'ordre des index.

**Forfait** : Une équipe se présentant avec moins de 5 joueurs ou absente est déclarée forfait. Le score de la rencontre sera de 11 points à 0.

**Placement de la balle** : Le capitaine qui reçoit décidera ou non du placement de la balle.

**Ordre des parties** : Les deux capitaines décideront en quelle position se jouera le double. Les parties débutent au même horaire, à partir des trous 18 et 1, charge au capitaine recevant de faire les réservations nécessaires.

**Boules de départ** : Les parties sont jouées depuis les boules jaunes en place le jour de la compétition. Si les deux capitaines sont d'accord et si la direction du club l'accepte, les départs peuvent être joués des repères jaunes pour l'ensemble des matchs.

**Règles Locales** : afin d'éviter les litiges, elles devront être précisées à l'avance si elles ne figurent pas sur la carte de score (papier distribué). Il serait souhaitable de disposer dans chaque équipe d'une personne maîtrisant ces règles. En cas de contestation, seules les règles locales figurant sur la carte de score du club ou le papier distribué feront foi.

**Conseils / Indications** : lors du déroulement d'un trou, le joueur visiteur peut questionner son compétiteur sur la position des drapeaux, hors limites, obstacles, distances ...

Les joueurs de la partie recevante se doivent de fournir les détails demandés avec honnêteté. Pour autant aucune contestation ne peut surgir de ces informations.

**Mauvais index** : Si l'erreur n'a eu aucune incidence sur le total minimum des index requis pour la rencontre ni sur l'ordre des matchs, dans ce cas le résultat reste acquis. Si le total des index requis n'a pas été atteint (pour 6 ou 5 joueurs selon le cas de figure) la rencontre est déclarée perdue par forfait pour l'équipe en cause.

Si l'ordre des matchs a été interverti de ce fait, les matchs concernés par l'inversion sont réputés perdus pour l'équipe en cause.

**Voiturette** : dans le cas où un compétiteur souhaite utiliser une voiturette, il lui appartient de proposer à son adversaire direct, à ses frais, le même moyen de déplacement. L'adversaire direct peut refuser en cas d'absence de certificat médical ou absence d'infirmité manifeste gênant son adversaire pour sa locomotion.



**REPORT DES RENCONTRES** : Toutes les rencontres doivent être jouées, sauf intempéries.

En cas d'empêchement, prévenir l'autre capitaine dans les meilleurs délais, **au plus tard 48h avant la rencontre**. Si la rencontre ne peut finalement être rejouée, c'est l'équipe qui est à l'origine du report initial de la rencontre qui perd celle-ci « sur tapis vert ».

En cas d'intempéries, le capitaine recevant pourra reporter la rencontre en avisant au plus tôt son homologue. De même, le jour de la rencontre, si les conditions de jeu l'imposent, la rencontre en cours peut être suspendue et reportée avec l'accord des deux capitaines.

Au final si une rencontre, non jouée pour cause d'intempérie, ne pouvait être rejouée, les deux équipes seraient pénalisées par l'absence totale de points.

Dispositions communes à tous les reports quels qu'en soit le motif :

Toute rencontre reportée doit faire l'objet d'une **nouvelle proposition** de date de la part du club recevant **au plus tard dans la semaine qui suit** la date initialement prévue pour la rencontre. Toute date en dehors d'un samedi ne pourra être considérée comme valable, sauf accord des deux capitaines concernés auprès de l'organisateur.

**Tout report est obligatoirement signalé par écrit (mail) à l'organisateur avec le nom du club qui souhaite le report et le motif.**

En cas de désaccord sur une date de report de rencontre, le cas peut être soumis à l'organisateur, preuves à l'appui. Ce dernier tranche avec l'aide des représentants des clubs pour rendre une décision qui peut aller jusqu'à sanctionner d'un forfait le club jugé récalcitrant, donnant ainsi la victoire à son adversaire.

### 3.1. JEU LENT

Ce problème récurrent peut être combattu par quelques dispositions particulières :

- ✚ Dans une partie donnée, **seul l'ordre de jeu lié à un match importe** et doit être respecté. **Priorité à celui qui est prêt donc**, sans déroger à cette règle.
- ✚ Lorsqu'un trou ou un putt est donné, les joueurs sont invités à passer au trou suivant rapidement. Ils sont invités à jouer en premier, puis attendre l'autre équipe.
- ✚ **La partie No 1 peut**, si l'occasion lui en est donnée, **se dédoubler** afin de fluidifier le jeu. Et ainsi de suite ...
- ✚ Les recherches de balle sont limitées à **3 minutes**
- ✚ Si aucune balle provisoire n'a été jouée de façon préventive, **interdiction de revenir jouer une balle depuis le départ**. le trou est considéré comme perdu pour le joueur ayant par exemple perdu sa balle, ceci si aucune règle ne lui permet de continuer bien sûr (balle retrouvée et injouable par exemple, balle manifestement dans un obstacle ...).

## 4. FRAIS D'ENGAGEMENT

Chaque équipe devra s'acquitter d'une participation de **130 euros** pour la saison à venir.

Cette somme est susceptible d'être modifiée en fonction du coût de maintenance du site. Jusqu'à présent, un montant de 10 euros était prélevé à cet effet, mais il est possible qu'il y ait une modification.

Tous les clubs seront tenus au courant.

La participation servira exclusivement à la dotation des gagnants du championnat et de la coupe, ainsi qu'aux fournitures des trophées.

C'est pourquoi il est absolument indispensable que chaque club s'acquitte de ce montant au plus tard le 1er mars 2012 de la saison à venir

A défaut de réception par l'organisateur du règlement de la participation dans les délais, l'équipe ou les équipes défaillantes ne recevront aucune récompense.

Le chèque devra être adressé à l'ordre de :

L'AS NIMES CAMPAGNE

30000 NIMES

A l'occasion de la finale de la coupe :

Il sera demandé à chaque équipe 2 chèques globaux séparés, afin de faciliter l'organisation :

Un pour le règlement des repas

Un pour le règlement des green fees

A ce titre, et dans le cadre de la saison en cours, il serait tout à fait opportun que chaque capitaine négocie avec son club et son restaurant le prix des repas complets (boisson et café inclus) à **20 euros maximum** et le prix des green fees à **35 euros maximum** de façon à uniformiser les conditions de participation, et pérenniser cette compétition.

Lors de la prochaine réunion des capitaines l'organisateur est tenu obligatoirement de présenter **un bilan financier de l'organisation de la finale**.

## 5. COMMUNICATION

**Un site est disponible** afin de dynamiser la circulation de l'information, des décisions et des résultats. Ce site permet à tous de connaître rapidement l'évolution de la compétition.

Il échoit à **l'organisateur de mettre à jour très régulièrement la rubrique éditoriale** en zone centrale du site. **L'organisateur**, grâce à un système de mot de passe **aura accès en mise à jour à toutes les zones, et se doit d'intervenir** s'il constate des dérapages en matière de communication.

**Une personne sera dédiée à la gestion des calendriers** (reports, ...) **et du classement**, avec un mot de passe particulier qui lui permettra d'exercer cette fonction (inscription des résultats des rencontres, et mises à jour des dates reportées).

**Un espace propre à chaque capitaine de club lui sera également réservé**, avec un mot de passe personnalisé pour les mises à jour. Chaque club pourra y mettre les informations de son choix : coordonnées du capitaine, lieu et horaire de rassemblement, équipe pour la journée suivante, résultat de la journée passée, photo du dernier repas avec les visiteurs...

Le site sera uniquement à **vocation informative**.

Adresse : <http://www.interclubs-med.info/>

Le canal officiel d'information est et restera l'information échangée entre organisateur et capitaines. Aucune information du site ne saurait donc donner lieu à contestation.

**L'ensemble des informations sera public**, ouvert en lecture à tous, donc prudence sur les publications auxquelles vous contribuez tous et qui **restent sous votre entière responsabilité**, notamment si vous prêtez votre mot de passe.

Sur simple demande auprès de l'organisateur, un mot de passe peut être changé.

## 6. REPRESENTANTS DES CLUBS : COMITE

Sont élus :

Hubert ANDRE - Nîmes Vacquerolles - [hubertandre30@orange.fr](mailto:hubertandre30@orange.fr)

Gérard LACOMARE – Nîmes Campagne - [gerardlacomare@yahoo.fr](mailto:gerardlacomare@yahoo.fr)

Michel BUIZARD – Grand Avignon : [michel.buizard@orange.fr](mailto:michel.buizard@orange.fr) qui officie aussi à la gestion du classement et calendriers.

Ils officieront à la commission de règlement chargée de régler les litiges éventuels.

**Merci et bonne compétition amicale !**